

AI designassistent

Innehåll

Förslag på kursstruktur	1
Språkväljare.....	5
Diskussionsforumsgenerering.....	7
Loggboksgenerering.....	7
Kriteriegenerering	8
Generering av "autentiska uppgifter"	10
Generera Testfrågor.....	12
Frågebank baserat på innehåll i Dokument	14
Kontextväljare för generering av testfrågor	17
Tester & uppgifter – generera frågebanksfrågor.....	20
Kontextväljare för utbildningsmoduler, uppgifter, diskussioner och loggböcker	23
AI-konversation.....	26
Skapa en AI-konversation	27
AI konversation - Sokratiskt ifrågasättande.....	30
AI konversation - Rollspel.....	31
AI designassistent: Auto-generering av AI konversationer.....	35

Att skapa en ny kurs från grunden kan vara en tidskrävande uppgift. AI designassistent hjälper dig att bygga din kurs och sparar tid. Du kan använda avancerad AI för att skapa utbildningsmoduler, skapa kriterier, skapa frågebanker och utforma bedömningar.

I alla steg i skapandeprocessen kan du justera innehållets komplexitet och anpassa allt som AI designassistent genererar. Du kan även använda AI designassistent för att ge din kurs ett unikt utseende genom att generera nyckelord för att söka i Unsplashes galleri med royaltyfria stockfoton. [Besök avsnittet "Kursbanner" för att lära dig mer om hur du lägger till banners i din kurs.](#)

I sitt arbete med att utforska fördelarna som AI har att erbjuda prioriterar leverantören laglig, etisk och ansvarsfull användning. Leverantören (Anthology Bb Learn) har fastställt sina pålitliga AI-principer, där de förbinder sig att:

- Användaren alltid har kontroll
- rättvisa
- integritet
- säkerhet

Vi rekommenderar att du granskar dokumenten som är länkade nedan när du överväger att använda AI i Bb Learn.

- [Våra pålitliga AI-principer finns i vårt Trust Center.](#) (engelska)

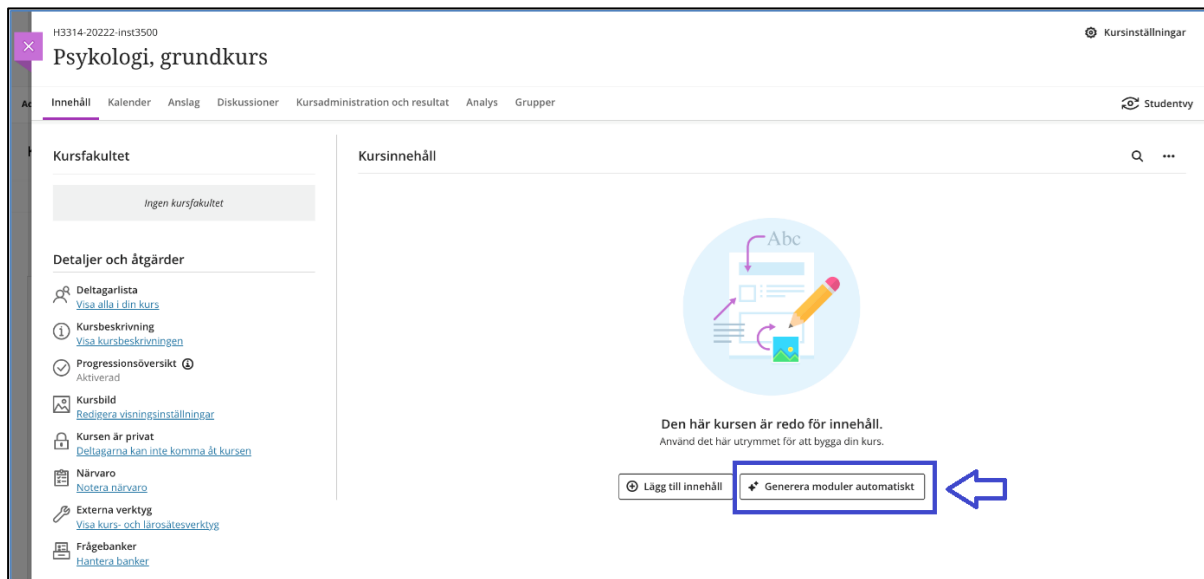
Anthology har valt att samarbeta med Microsoft för att tillhandahålla denna funktion, bland annat för Microsofts långvariga engagemang för etisk användning av AI. Länkar till användbara resurser från Microsoft nedan:

- [Microsoft: Ansvarsfull AI](#) (engelska)
- [Microsoft: transparensnotering för Azure Open AI-tjänst](#) (engelska)
- [Microsoft: sida om Data, sekretess och säkerhet för Azure OpenAI Service](#) (engelska)

Förslag på kursstruktur

Om du behöver hjälp med att utforma din kurs och inte vet var du ska börja, kan AI designassistent vägleda dig genom att bygga kursens struktur. Baserat på kursens titel och beskrivning genererar AI designassistent utbildningsmoduler. Utbildningsmoduler kan stödja ett kursmål, koncept eller tema. Utbildningsmoduler hjälper dig att organisera ditt innehåll och vägleda hur dina studenter navigerar i en kurs.

I en tom kurs väljer du **Generera Moduler automatiskt**:



Om du redan har innehåll i din kurs, **Generera moduler automatiskt** är ett alternativ i ”plusmenyn”.

Generera utbildningsmoduler automatiskt-panelen visas. Varje genererad modul innehåller ett namn och en beskrivning. Välj de moduler du vill lägga till i din kurs och klicka sedan på knappen **Lägg till (antal moduler) till kurs**:

Psykologi, grundkurs

Generera lärmöduleler automatiskt

Det här är innehåll som genererats automatiskt och behöver kontrolleras avseende riktighet och partiskhet

Definiera lärmöduleler

Beskrivning
Ange kursbeskrivning eller inlärningsmål ...

Titelprefix
Inga

☒ Inkludera bilder

Komplexitet
Låg ————— Hög

Antal lärmöduleler
1 ————— 20

Generera

Inlärningspsykologi
En fördjupning i teorier och forskning kring hur människor lär sig och hur inläring kan påverka beteendet. Fokus ligger på klassisk och operant betingning samt kognitiv inläring.

Grupp- och socialpsykologi
En undersökning av hur individer påverkas av sociala sammanhang och gruppinteraktioner. Vi utforskar gruppens dynamik, social påverkan, samt attityder och föreställningar.

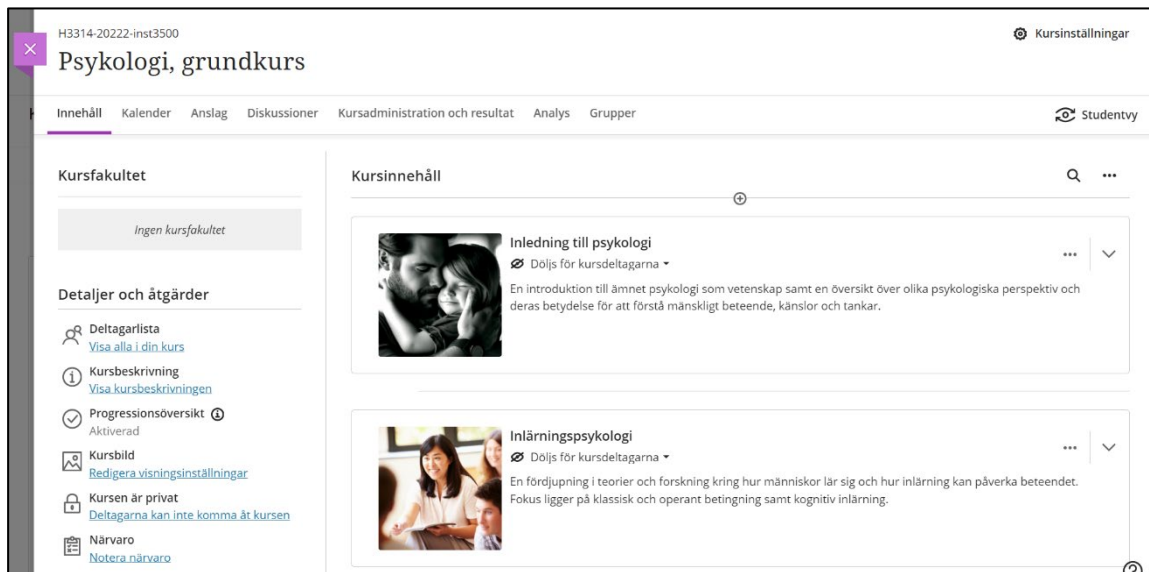
Avbryt

Lägg till 3 till kurs

Det finns flera sätt att anpassa utbildningsmodulerna som AI designassistent genererat.

- Ange en beskrivning (begränsat till 2000 tecken) för att begränsa omfånget för modulerna
- Välj ett prefix för modultitlarna
- Välj om du vill inkludera AI-genererade bilder för modulerna
- Justera komplexiteten för modulerna
- Välj antal moduler som ska genereras

Här är ett exempel på autogenererade utbildningsmoduler i en kurs:



Alla utbildningsmodulbilder markeras automatiskt som dekorativa som standard. Läraren har möjlighet att redigera varje utbildningsmodul och lägga till en beskrivande text av bilden om detta behövs.

Granska varje utbildningsmoduls titel och beskrivning noggrant. Du kan också redigera utbildningsmoduler för att bättre passa din undervisningsstil och kursens mål. [Gå till avsnittet "Skapa utbildningsmoduler" för att lära dig mer om hur du anpassar och navigerar i utbildningsmoduler.](#)

AI designassistent kan generera bilder för befintliga utbildningsmoduler. Du kan också ladda upp dina egna bilder eller välja den inbyggda funktionen för att inkludera ett stockfoto från Unsplash. (Royaltyfritt)

Språkväljare

För att stödja fler språk inkluderar AI designssistent nu en språkväljare. Lärare kan använda språkväljaren för att ställa in önskat språk för genererat innehåll. Denna funktion är särskilt fördelaktig för kurser med krav på flera språk.

Språkväljaren ingår i alla befintliga AI designssistent arbetsflöden. En lista över språk som stöds i språkväljaren är tillgänglig.

Välj önskat utdataspråk från de avancerade alternativen:

×

Byggnadsvård och arkitektur

Generera utbildningsmoduler automatiskt

Definiera utbildningsmoduler

Beskrivning

Ange kursbeskrivning eller inlärningsmål ...

Välj kursobjekt

De valda kursobjekten används för att förbättra förslagen.

Titelprefix

Inga

☒ Inkludera bilder

Komplexitet

Låg  Hög

Antal utbildningsmoduler

1  20

Avancerade alternativ 

Utgående språk

Engelska, brittisk - English (British)

Generera

ⓘ Det här är innehåll som genererats automatiskt och behöver kontrolleras avseende riktighet och p

☐



Introduktion till byggnadsvård och arkitektur

Denna vecka kommer vi att introducera ämnet byggnadsvård och arkite byggnader.

☐



Historia och utveckling av byggnadsvård

Denna vecka kommer vi att undersöka historien och utvecklingen av by exempel på restaurerade byggnader.

☐



Renar Retation
Raition Regettiog
Är Raition Regettiog

Metoder och material för bevarande

Denna vecka kommer vi att gå djupare in i metoder och material för be kommer också att studera hållbarhetsaspekter vid bevarande av byggn

☐



Byggnadsvård och samhällsplanering

I den sista veckan av kursen kommer vi att undersöka kopplingen mella också att utforska olika exempel på historiska byggnader som har integ

Den genererade utdatan är på det valda språket:

×

Byggnadsvård och arkitektur

Generera utbildningsmoduler automatiskt

Definiera utbildningsmoduler

Beskrivning

Ange kursbeskrivning eller inlärningsmål ...

Välj kursobjekt

De valda kursobjekten används för att förbättra förslagen.

Titelprefix

Inga

☒ Inkludera bilder

Komplexitet

Låg  Hög

Antal utbildningsmoduler

1  20

Avancerade alternativ

Utgående språk

Engelska, brittisk - English (British)

Generera

ⓘ Det här är innehåll som genererats automatiskt och behöver kontrolleras avseende riktighet och partiskhet

☐



Introduction to Building Conservation and Architecture

This module provides an overview of building conservation and architecture. It covers the importance of professionals in preserving our built heritage.

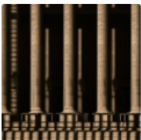
☐



Building Materials and Construction Techniques

In this module, students will learn about the different types of building materials used in traditional cons these materials and understand their significance in historic preservation.

☐



Historic Building Assessment and Documentation

This module focuses on the methods and techniques used to assess and document historic buildings. St accurate documentation in conservation projects and the use of digital tools for data collection and anal

☐



Conservation Ethics and Legislation

The final module delves into the ethical considerations and legislative frameworks that govern building c understanding of the legal and regulatory aspects impacting the conservation of historic buildings.

Diskussionsforumsgenerering

Diskussioner kommer att genereras baserat på din kurstitel och beskrivning. Du har flera sätt att anpassa diskussionerna som AI designassistent genererar. Ange en beskrivning (begränsad till 2000 tecken) för att begränsa fokus för diskussionerna

Välj önskad kognitiva nivå:

- Tillämpa
- Analysera
- Utvärdera
- Skapa
- Inspirera mig! Ger dig en blandning av nivåer

Justera komplexiteten i diskussionernas fokus genom att flytta reglaget. Välj om du vill skapa en titel för diskussioner eller inte.

Kognitiva nivåer är baserade på Blooms taxonomi.

När du har slutfört dina inställningar väljer du **Generera**. Granska varje diskussion. Välj diskussionen du vill lägga till i din kurs och välj sedan, **Lägg till**.

Loggboksgenerering

Loggboksteman kommer att genereras baserat på din kurstitel och beskrivning. Du har flera sätt att anpassa diskussionerna som AI designassistent genererar. Ange en beskrivning (begränsad till 2000 tecken) för att begränsa temen för loggböckerna.

Välj önskad kognitiva nivå

- Tillämpa
- Analysera
- Utvärdera
- Skapa
- Inspirera mig! Ger dig en blandning av nivåer

Justera komplexiteten i journalernas fokus genom att flytta reglaget. Välj om du vill generera en titel för loggböcker eller inte.

Kognitiva nivåer är baserade på Blooms taxonomi.

När du har slutfört dina inställningar väljer du **Generera**. Granska varje loggbok. Välj loggboken du vill lägga till i din kurs och välj sedan, **Lägg till**.

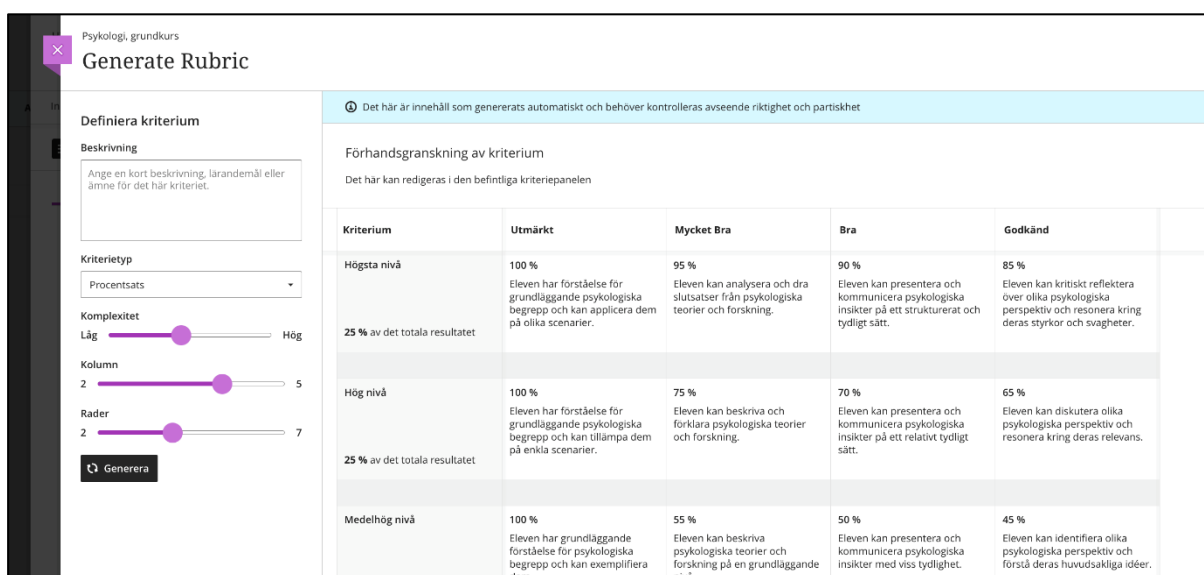
Kriteriegenerering

Kriterier erbjuder ett strukturerat ramverk för att bedöma studenternas arbete. Kriterier säkerställer både rättvisa och konsekvens vid bedömning. Dessutom ger kriterierna studenterna tydliga direktiv om vad som krävs för att uppfylla kursens mål. Att skapa kriterier kan dock ta mycket tid. AI designassistent skapar kriterier baserat på analyser av kursens innehåll.

Kriteriegenerering är ett alternativ överallt där du kan skapa kriterier. Börja med att klicka på knappen **Generera**:



Definiera kriterierna:



Du har flera sätt att anpassa kriterierna som AI designassistent genererar.

- Ange en beskrivning (begränsat till 2000 tecken) för att begränsa kriteriets omfång
- Välj kriterietyp: procentbaserat, procentintervall, poäng eller poängintervall
- Justera komplexiteten i kriteriet
- Definiera antalet kolumner och rader

När du har slutfört dina inställningar väljer du **Generera**. Om kriteriet uppfyller dina behov väljer du **Fortsätt** för att redigera kriteriet:

The screenshot shows a web interface for generating criteria. At the top, it says 'Psykologi, grundkurs' and 'Genererat kriterium 2023-09-14 10:49'. Below this is a table with four columns: 'märkt', 'poäng', '75 poäng', and '60 poäng'. The table contains three rows of criteria, each with a description and a 'Godkänd' status. Two pop-up windows are visible: 'Döp kriteriet' (Rename criterion) and 'Tilldela kriterietyp' (Assign criterion type). The 'Döp kriteriet' window has a text input field and a 'Uppfyllt' button. The 'Tilldela kriterietyp' window has a dropdown menu and a 'Uppfyllt' button.

Granska varje cell i kriteriet noggrant. Du kan också redigera ditt kriterium ytterligare för att bättre passa din undervisningsstil och kursens mål. [Besök avsnittet "Kriterier" för att lära dig mer om hur du kan anpassa dina kriterier.](#) (engelska)

Lägg till kriteriet till ett test:

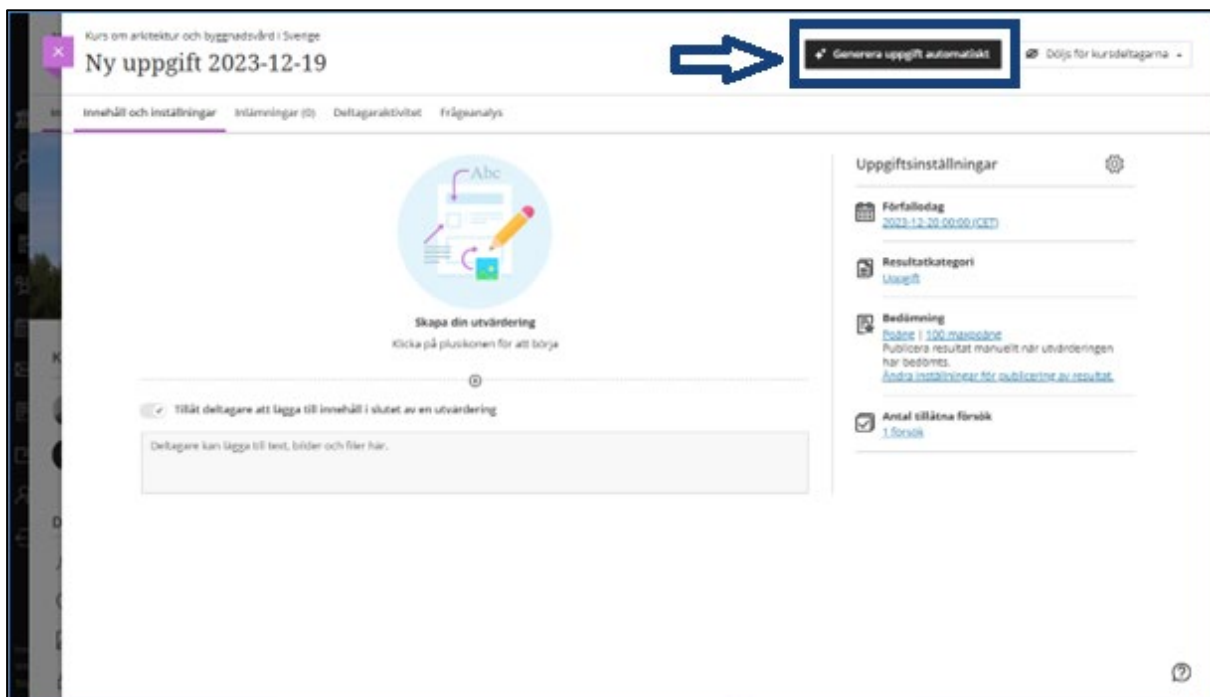
The screenshot shows the 'Uppgiftsinställningar' (Question settings) interface. At the top, it says 'Byggnadsvårdstest' and 'Uppgiftsinställningar'. Below this is a section titled 'Lägg till bedömningskriterier' (Add assessment criteria). The section contains a description of the criteria and a 'Visa fler' (Show more) link. There are two buttons: 'Skapa' (Create) and 'Generera' (Generate). Below the buttons, there are two sections: 'Copy of VFU-kriterium Procentsats' and 'Kopia av VFU-kriterium Procentsats'. Each section has a 'Visa' (Show) button and a 'Lägg till' (Add) button. A blue arrow points from the 'Lägg till' button in the 'Copy of VFU-kriterium Procentsats' section to the 'Lägg till' button in the 'Kopia av VFU-kriterium Procentsats' section.

Generering av "autentiska uppgifter"

Nu kan lärare skapa uppgifter som uppmuntrar eleverna att:

- engagera sig i ett holistiskt tänkande,
- tillämpa sina inlärd kunskaper,
- producera autentiska inlägg som är källkritiska, och
- efterliknar verkliga situationer.

Alternativet för automatisk generering, **Generera uppgift automatiskt**:



Du kommer då till sidan för att Generera uppgifter automatiskt, var och en inkluderar en titel, uppmaning och kognitiv nivå:

AI designassistent genererar tre uppdragsuppmaningar. Du har flera sätt att definiera de uppmaningar som AI Design Assistant genererar.

Välj önskad kognitiva nivå

- Tillämpa
- Analysera
- Utvärdera
- Skapa
- Inspirera mig! Ger dig en blandning av nivåer

Justera komplexiteten i uppgifternas omfång genom att flytta reglaget. Välj om du vill generera en titel för uppgifterna eller inte.

Välj om du vill skapa en titel för uppmaningarna eller inte.

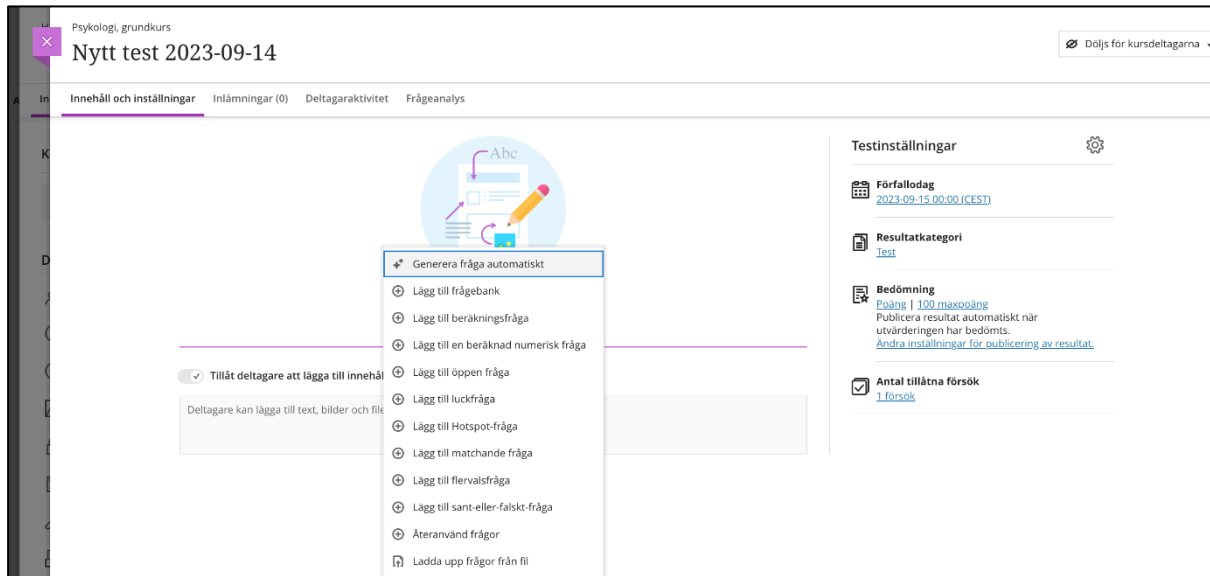
Kognitiva nivåer är baserade på Blooms taxonomi.

När du har slutfört dina inställningar väljer du Generera. Granska varje uppmaning. Välj den uppmaning du vill lägga till i din uppgift och välj sedan **Lägg till**.

Generera Testfrågor

Att skapa testfrågor tar mycket tid. AI designassistent kan ge förslag på testfrågor. Testfrågorna genereras baserat på kursens innehåll.

I menyn där du lägger till frågor i ett test väljer du **Generera fråga automatiskt**:



Du har flera sätt att definiera testfrågorna som AI designassistent genererar.

- Ange en beskrivning (begränsad till 2000 tecken) för att begränsa frågornas omfång
- Justera frågornas komplexitet
- Välj antal frågor

Du kan välja bland följande frågetyper:

- Inspirera mig!
- Flervalsfråga
- Luckfråga
- Matchningsfråga
- Sant-/falskt fråga
- Öppen fråga

”Inspirera mig!” frågetyp föreslår en mängd olika frågetyper för att ge dig fler alternativ:

Psykologi, grundkurs

Generera frågor automatiskt

Det här är innehåll som genererats automatiskt och behöver kontrolleras avseende riktighet och partiskhet

Definiera frågor

Beskrivning
Ange en kort beskrivning, lärandemål eller ämne ...

Frågetyp
Inspirera mig!

Komplexitet
Låg ————— Hög

Antal frågor
1 ————— 10

Generera

Fråga 1

Beskriv två av Sigmund Freuds teorier om personlighet och förklara deras betydelse inom psykologi.

Exempel på ett korrekt svar

Ett korrekt svar kan vara att beskriva Freuds teori om psykodynamiskt perspektiv och betydelsen av det omedvetna samt att beskriva Freuds teori om psykossexuell utveckling och betydelsen av fixeringar och försvarsmekanismer.

Fråga 2

Matcha följande begrepp med deras definitioner:

Uppmaningar	Svar
1. Operant betingning	En typ av inläring där beteende förstärks eller bestraffas för att uppnå önskade resultat
2. Klassisk betingning	En typ av inläring där ett naturligt beteende blir associerat med en neutral stimulus och därmed utlöser en respons

När du har slutfört dina inställningar väljer du **Generera**. Markera de frågor du vill lägga till i din bedömning och välj sedan **Lägg till (antal) till frågebänk**:

Psykologi, grundkurs

Generera frågebänk automatiskt

Det här är innehåll som genererats automatiskt och behöver kontrolleras avseende riktighet och partiskhet

Definiera frågor

Frågetyp
Inspirera mig!

Komplexitet
Låg ————— Hög

Antal frågor
1 ————— 10

Generera

Fråga 1

Matcha rätt roll med dess beskrivning:

Uppmaningar	Svar
1. Forskning	Undersöker psykologiska fenomen och utvecklar ny kunskap inom psykologi
2. Undervisning	Lär ut psykologiska teorier och koncept till andra
3. Klinisk praktik	Arbetar med att utvärdera och behandla mänskligt beteende och psykisk ohälsa
4. Rådgivning	Ger råd och stöd till individer för att hjälpa dem hantera olika problem och utmaningar

Vilseledande alternativ

Avbryt

Lägg till 1 till frågebänk

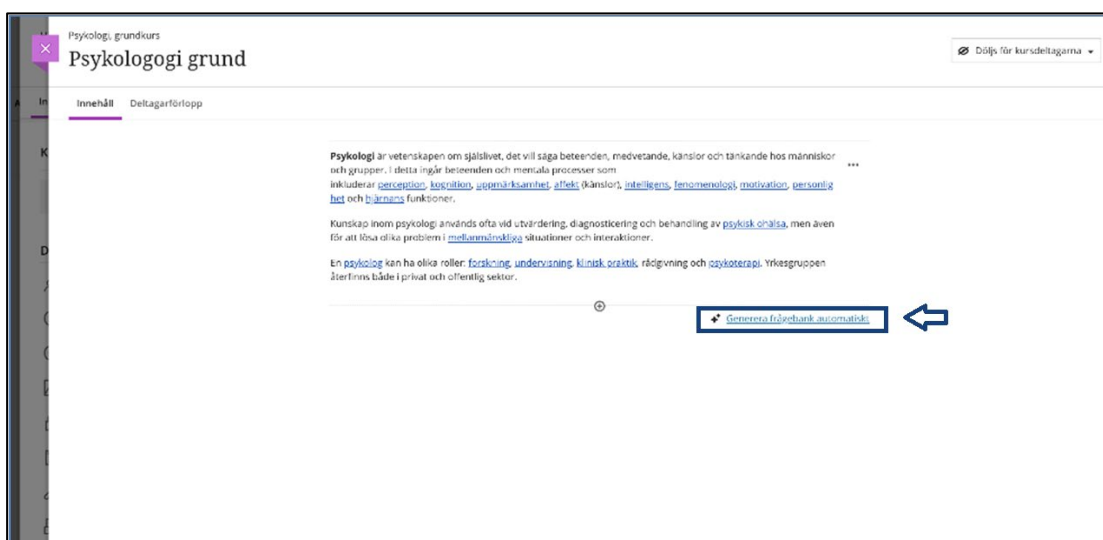
Granska varje fråga noggrant. Du kan också redigera frågor för att bättre passa kursens mål. [Gå till avsnittet ”Redigera tester och frågor”](#) för att lära dig mer om redigering av [testfrågor](#). (engelska)

Frågebank baserat på innehåll i Dokument

Dokumentfunktionen i Bb Learn blandar text- och mediekomponenter, vilket berikar innehållspresentationen. [Gå till avsnittet "Skapa Dokument" för att lära dig mer om hur du skapar Dokument.](#)

Frågebanker är uppsättningar av frågor som du kan använda i flera bedömningar. AI designassistent kan bygga frågebanker baserade på ett Dokument för att mäta dina studenter förståelse av ämnet samtidigt som du sparar tid. [Besök ämnet "Frågebanker" för att lära dig mer om hur du skapar och redigerar frågebanker.](#)

Välj **Generera frågebank automatiskt** i ditt Dokument:



Du har flera sätt att definiera de frågor som AI designassistent genererar.

- Ange en beskrivning för att begränsa frågornas fokus
- Justera frågornas komplexitet
- Välj antal frågor

Du kan välja bland följande frågetyper:

- Inspirera mig!
- Flervalsfråga
- Luckfråga
- Matchningsfråga
- Sant-/falskt fråga
- Öppen fråga

”Inspirera mig!” frågetyp föreslår en mängd olika frågetyper för att ge dig fler alternativ. Besök ämnet ”Frågetyper” för att lära dig mer om olika typer av frågor i Learn.

När du har slutfört dina inställningar väljer du **Generera**. Välj de frågor som du vill lägga till i din frågebank och välj sedan **Lägg till (antal) till frågebank**:

Granska varje fråga noggrant. Du kan också redigera frågor för att bättre passa kursens innehåll och mål. Gå till avsnittet "Redigera tester och frågor" för att lära dig mer om redigering av frågor.

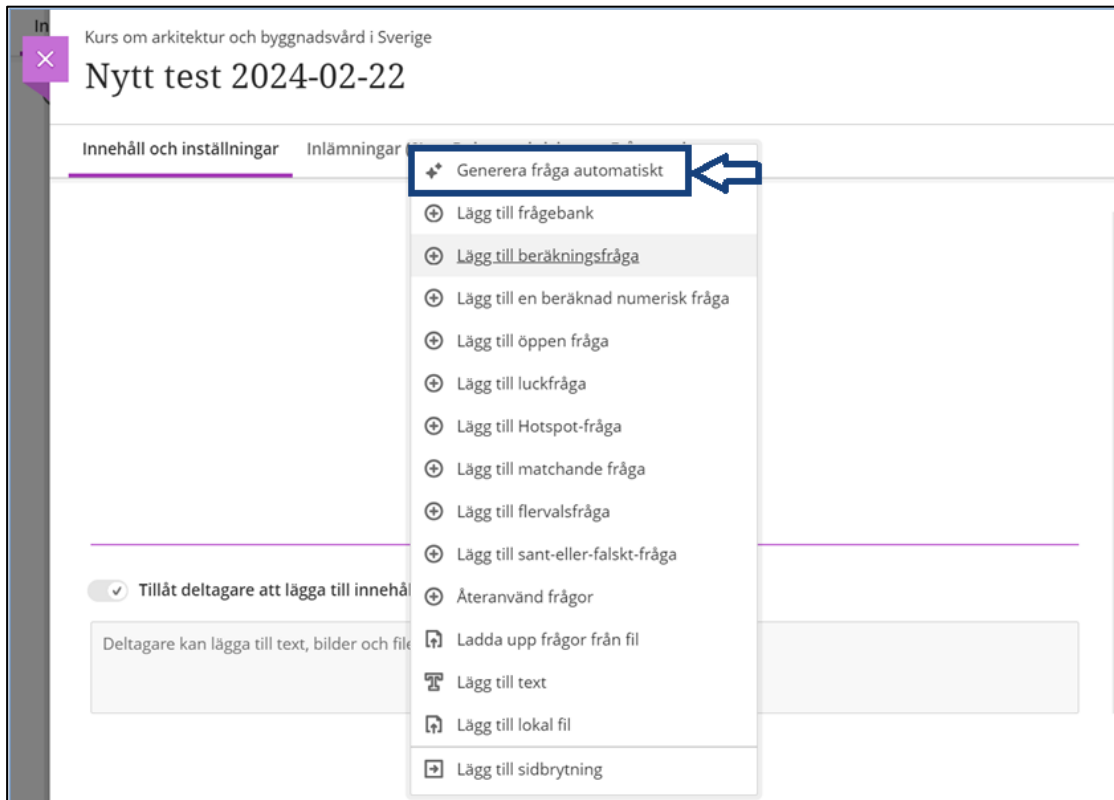
[Visit the "Edit Tests and Questions" topic to learn more about editing questions.](#) (engelska)

The screenshot displays a web interface for a question bank. At the top, it says 'Psykologi, grundkurs' and 'Genererad bank (Psykologogi grund) 2023-09-14'. Below this, a sidebar on the left contains filters: 'Filtreringsvillkor' (Rensa alla), 'Nyckelordssökning' (Ange sökterm), and 'Frågetyper' (Beräknad numerisk fråga, Beräkningsfråga, Flervalsfråga, Hotspot, Luckfråga, Matchningsfråga, Sant/falskt-fråga). The main area shows a list of questions under the heading 'Beskrivning'. The first three questions are 'Sant/falskt-fråga' and each is worth '10 poäng'. The questions are: 'En psykolog kan enbart arbeta inom den offentliga sektorn.', 'Psykologi är vetenskapen om människors beteenden och känslor.', and 'Kunskap inom psykologi kan användas vid behandling av fysiska sjukdomar.' The interface also shows '3 resultat' and a pagination control '1-3 av 3' with '25' objects per page.

Kontextväljare för generering av testfrågor

AI designassistent erbjuder inspiration och effektivitet när du genererar testfrågor. Instruktorer kan nu välja kursobjekt för att hjälpa till att definiera frågor. Det här alternativet förbättrar anpassningen av genererade frågor till kursinnehållet.

Välj Generera fråga automatiskt:



Välj kursobjekt, dvs dokument som du vill basera frågorna på:

Välj kursobjekt och **Välj objekt:**

Välj **Generera** för att tillämpa:

Kurs om arkitektur och byggnadsvård i Sverige

Generera frågor automatiskt

ⓘ Det här är innehåll som genererats automatiskt och behöver kontrolleras avseende riktighet och partiskhet

Definiera frågor

Beskrivning

Ange en kort beskrivning, lärandemål eller ämne ...

Välj kursobjekt 1

De valda kursobjekten används för att förbättra förslagen.

Frågetyp

Inspirera mig!

Komplexitet

Låg Hög

Antal frågor

1 10

Generera

Fråga 1

Vilket svenskt slott är känt för sin koppling till Gustav Vasa?

A

 Kalmar slott

B

 Stockholms slott

C

 Drottningholms slott

D

 Uppsala slott Rätt svar

Fråga 2

Avbryt

Lägg till till utvärdering

Välj genererade frågor och lägg till dem i ditt test, **Lägg till (antal) till utvärdering**:

Kurs om arkitektur och byggnadsvård i Sverige

Generera frågor automatiskt

ⓘ Det här är innehåll som genererats automatiskt och behöver kontrolleras avseende riktighet och partiskhet

Definiera frågor

Beskrivning

Ange en kort beskrivning, lärandemål eller ämne ...

Välj kursobjekt 1

De valda kursobjekten används för att förbättra förslagen.

Frågetyp

Inspirera mig!

Komplexitet

Låg Hög

Antal frågor

1 10

Generera

Uppsala slott Rätt svar

Fråga 2

Den berömda operahuset i Ej besvarade 1 heter Kungliga Operan.

Ej besvarade 1 Stockholm

Svaren måste matcha exakt

Fråga 3

Vilket år byggdes Riksdagshuset i Stockholm?

Avbryt

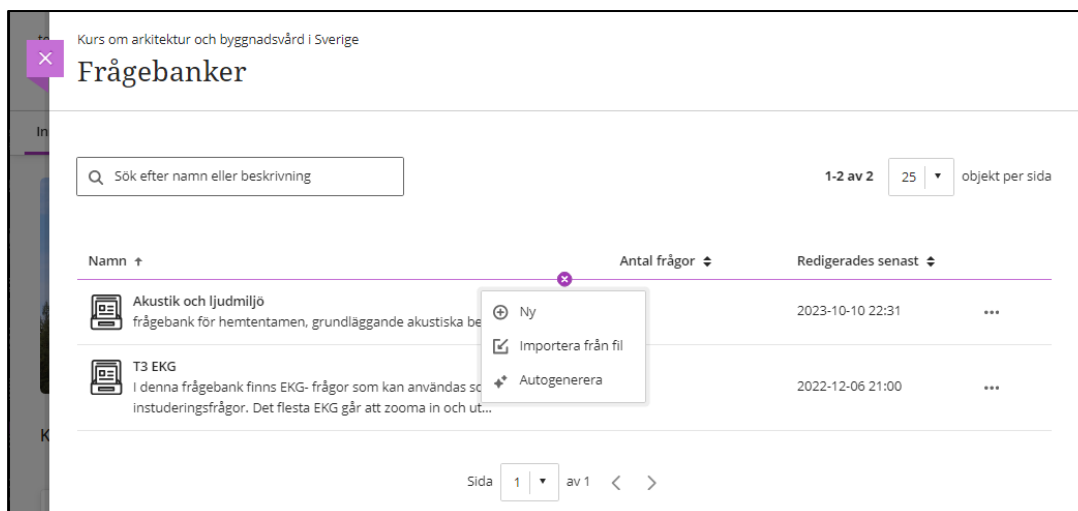
Lägg till 3 till utvärdering

Tester & uppgifter – generera frågebanksfrågor

Att skapa frågor är tidskrävande. Lärare har nu möjlighet att generera frågor i en frågebank. Att generera frågebanksfrågor från kursmaterial kan ge inspiration och spara tid.

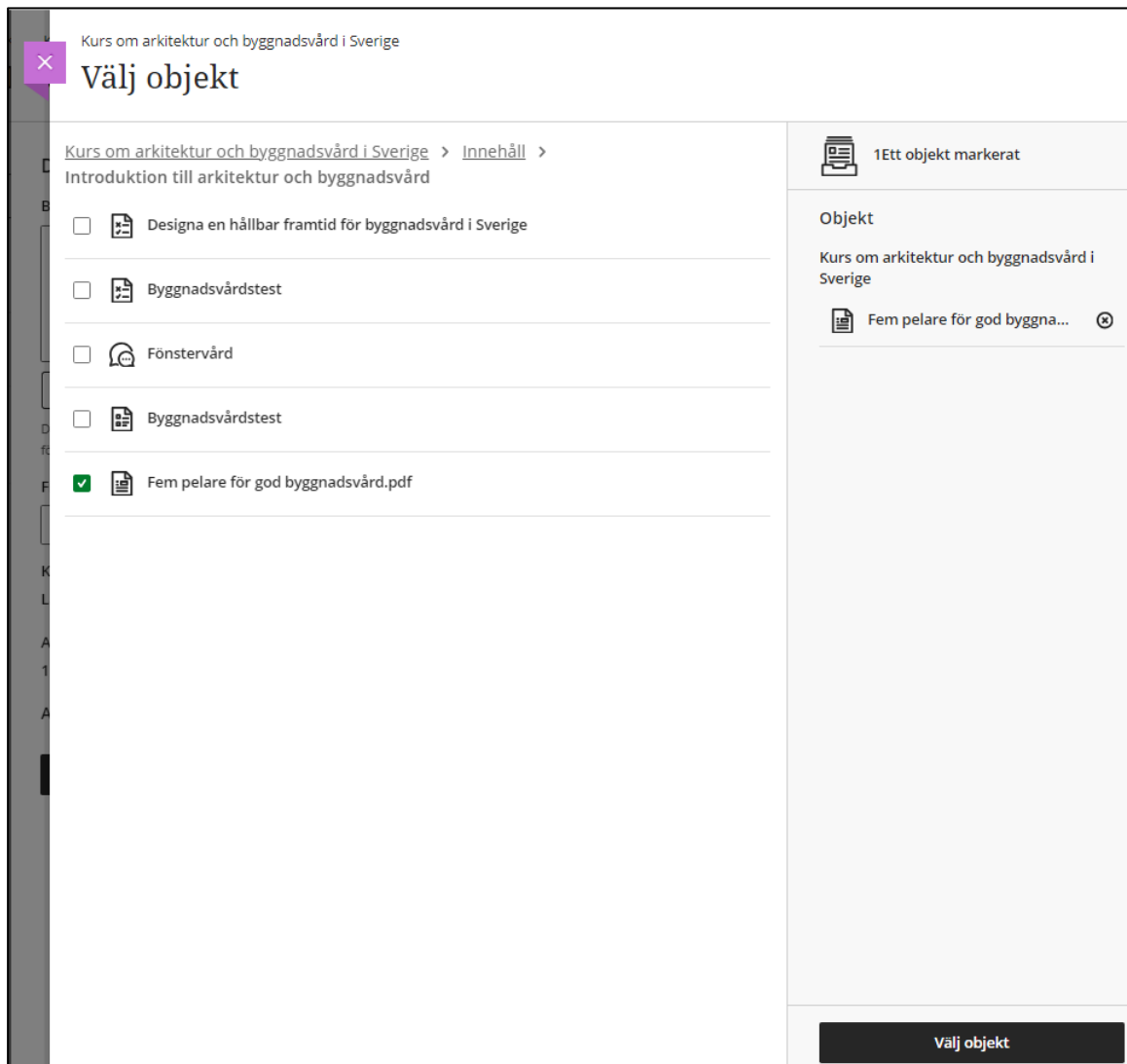
För att generera en frågebank, välj alternativet Autogenerera från + på sidan Frågebanksfrågor.

Generera en frågebank automatiskt:



Från menyn kan lärare välja innehållsobjekt. Dessa innehållsobjekt ger sammanhang för frågorna. Lärare kan ytterligare förfina frågorna de ställer genom att ange en beskrivning av lärandemålen eller ämnet.

Kontextväljaren för att skapa nya frågor:



Lärare kan välja vilken typ av fråga som ska genereras, till exempel flervalsfråga eller luckfråga. Frågornas komplexitet kan också justeras. Lärare väljer vilka frågor som ska ingå i frågebanken.

Sidan Autogenerera frågebank:

Kurs om arkitektur och byggnadsvård i Sverige

Generera frågebänk automatiskt

Definiera frågor

Beskrivning

Ange en kort beskrivning, lärandemål eller ämne ...

Välj kursobjekt 1

De valda kursobjekten används för att förbättra förslagen.

Frågetyp

Inspirera mig!

Komplexitet

Låg Hög

Antal frågor

1 10

Avancerade alternativ

Generera

Det här är innehåll som genererats automatiskt och behöver kontrolleras avseende riktighet och partiskhet

Fråga 1

Arkitektur och byggnadsvård handlar om att bevara och vårda äldre byggnader.

Sant

Falskt

Fråga 2

Matcha följande begrepp med deras betydelser:

Uppmaningar	Svar
1. Autenticitet	Egenskapen att vara äkta, genuin och oförändrad
2. Kulturhistorisk värde	De kulturhistoriska egenskaperna och betydelsen hos en byggnad eller plats
3. Byggnadsvårdsprinciper	Grundläggande principer och riktlinjer för bevarande och vård av byggnader
4. Restaurering	Återställande av en byggnad till dess ursprungliga skick

Avbryt

Lägg till till frågebänk

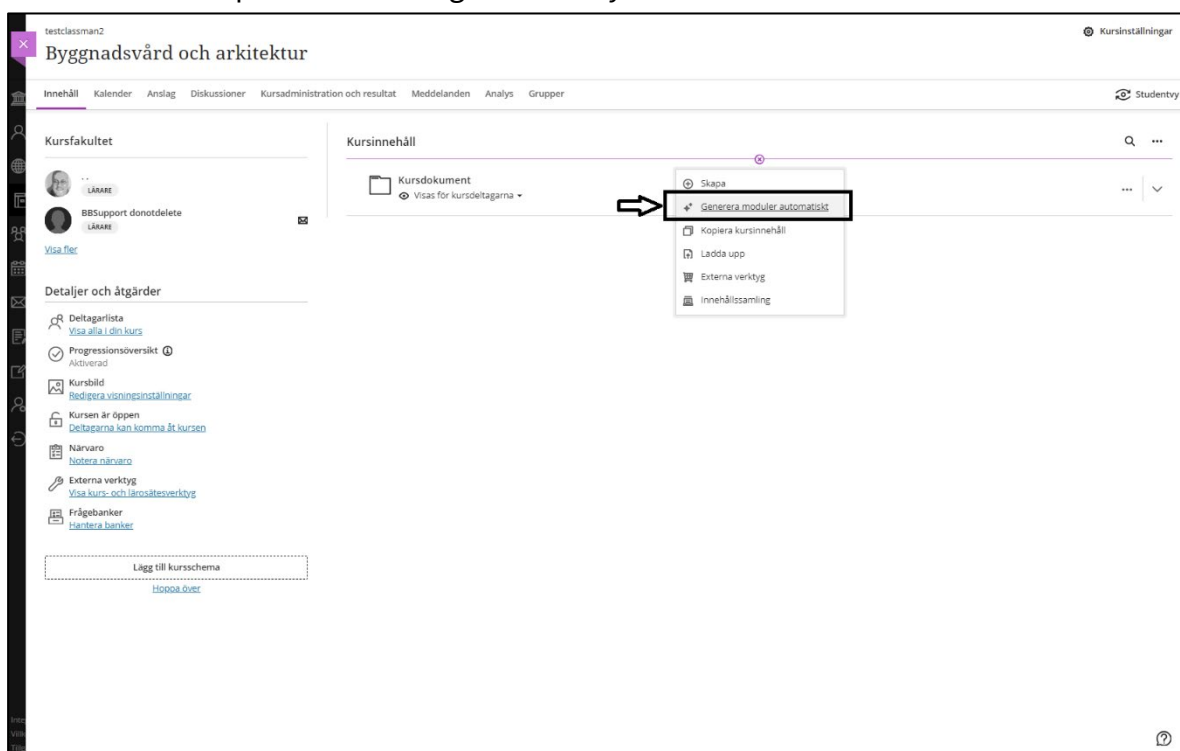
Kontextväljare för utbildningsmoduler, uppgifter, diskussioner och loggböcker

Kontextval är nyckeln för att skräddarsy kursinnehåll som genereras med AI designassistent. Kontextväljaren hjälper också till att generera innehåll i ett lämpligt sammanhang.

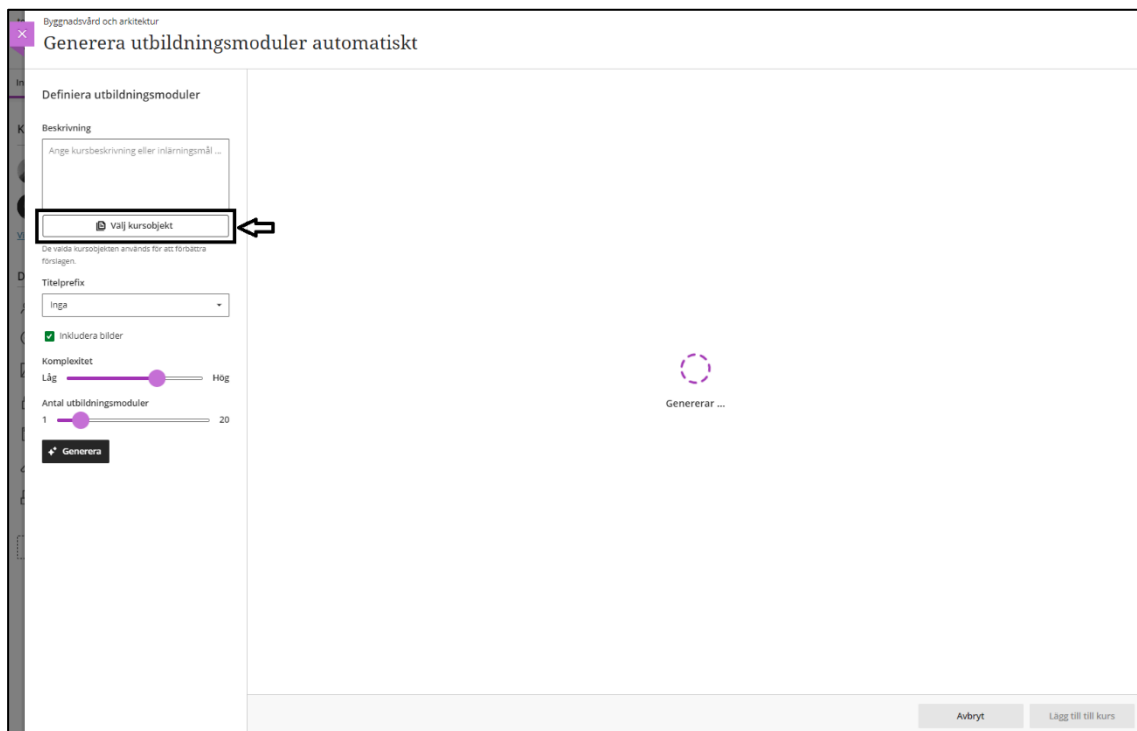
Vi utökar kontextväljaren för testfrågor till andra generations arbetsflöden:

- Utbildningsmoduler
- Uppgifter
- Diskussionsforum
- Loggböcker

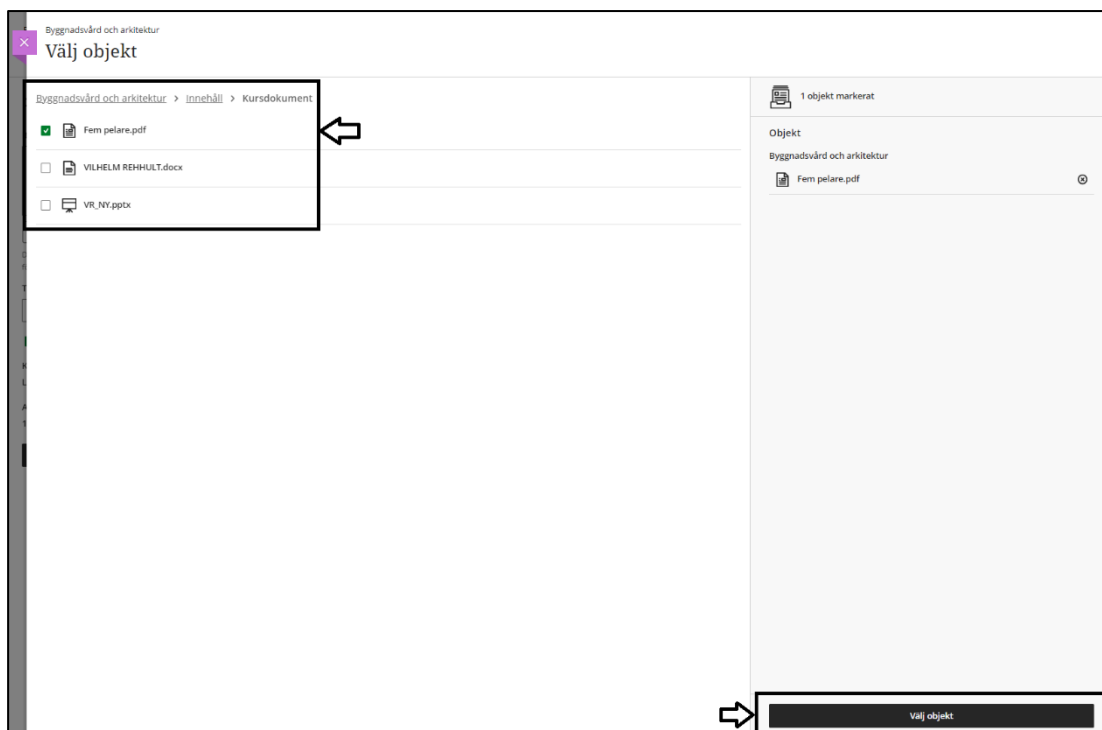
Exempel på kontextväljare för generering av utbildningsmoduler, välj Generera moduler automatiskt från plusikonens rullgardinsmeny:



Välj kursobjekt:



Välj kursobjekt och klicka på Välj objekt:



Välj Generera för att tillämpa genereringen:

Byggnadsvård och arkitektur

Generera utbildningsmoduler automatiskt

Definiera utbildningsmoduler

Beskrivning

Ange kursbeskrivning eller inlärningsmål ...

Välj kursobjekt 1

De valda kursobjekten används för att förbättra förslagen.

Titelprefix

Inga

☒ Inkludera bilder

Komplexitet

Låg

Hög

Antal utbildningsmoduler

1

20

Generera

Genererar ...

Avbryt

Lägg till till kurs

Välj de genererade utbildningsmodulerna som du vill ha och lägg till dem i din kurs via Lägg till (antal) till kurs:

Byggnadsvård och arkitektur

Generera utbildningsmoduler automatiskt

Definiera utbildningsmoduler

Beskrivning

Ange kursbeskrivning eller inlärningsmål ...

Välj kursobjekt 1

De valda kursobjekten används för att förbättra förslagen.

Titelprefix

Inga

☒ Inkludera bilder

Komplexitet

Låg

Hög

Antal utbildningsmoduler

1

20

Generera

Det här är innehåll som genererats automatiskt och behöver kontrolleras avseende riktighet och partiskhet

☒ Introduktion till byggnadsvård och arkitektur



I denna vecka introduceras du till ämnet byggnadsvård och arkitektur. Du kommer att lära dig om vikten av att bevara historiska byggnader och hur man kan ta hänsyn till deras kulturhistoriska värden vid restaurering och underhåll. Vi kommer också att titta på olika material och metoder som används inom byggnadsvård. Genom att lära dig om byggnadsvårdens principer och tillämpa dem på autentiska exempel kommer du att få en grundläggande förståelse för ämnet.

☒ Restaurering och underhåll av historiska byggnader



Denna vecka kommer du att lära dig mer om restaurering och underhåll av historiska byggnader. Vi kommer att titta på olika restaureringsprinciper och hur man kan bedöma och dokumentera en byggnads kulturhistoriska värden. Du kommer också att lära dig om lagar och bestämmelser som reglerar byggnadsvård, samt vilka resurser och kontakter som kan vara till hjälp i arbetet. Genom fallstudier kommer du att få praktiska exempel på hur restaurering och underhåll kan utföras i praktiken.

☒ Byggnadsvårdens tekniska aspekter



I denna vecka kommer du att fördjupa dig i de tekniska aspekterna av byggnadsvård. Vi kommer att titta på olika byggnadstekniska metoder och material som används vid restaurering och underhåll av historiska byggnader. Du kommer att lära dig om vikten av att bevara autenticiteten och hur man kan använda moderna tekniker på ett varsamt sätt. Vi kommer också att diskutera olika metoder för kontroll och uppföljning av byggnadsarbeten. Genom att analysera verkliga projekt kommer du att utveckla din kunskap inom området.

☐ Arkitektur och gestaltning inom byggnadsvård



I den sista veckan av kursen kommer vi att fokusera på arkitektur och gestaltning inom byggnadsvård. Du kommer att lära dig om olika stilar och perioder inom arkitekturen och hur man kan gestalta historiska byggnader på ett autentiskt sätt. Vi kommer också att diskutera estetiska och funktionella aspekter av byggnadsvård samt hur man kan kombinera moderna behov med bevarandet av historiska värden. Genom att analysera exempel på arkitektoniska lösningar kommer du att utveckla din förmåga att bedöma och gestalta historiska byggnader.

Avbryt

Lägg till i till kurs

AI-konversation

Om AI-konversationer

Du kan skapa AI-konversationer kring ett ämne eller scenario för att engagera deltagarna. AI-konversationer inkluderar sokratiska frågeställningar och rollspelsövningar. Deltagarna kan utforska och reflektera över sina egna tankar eller använda rollspel för en situation som är relaterad till deras lärande eller karriärväg. Vi kommer att inkludera andra konversationstyper allt eftersom vi samlar in återkoppling och insikter från användarna.

Det finns två element i AI-konversationsaktiviteten:

- AI-konversation
 - Här ombeds deltagarna att tänka kritiskt om ämnet som läraren utformar.
- Reflektionsfråga
 - Här ombeds deltagarna att dela med sig av sina tankar om aktiviteten. Deltagarna kan också anmäla eventuell partiskhet eller fel från AI-verktyget som en del av vår [strategi för tillförlitlig AI](#). Reflektion hjälper deltagarna att förstå ansvarsfull användning av AI-tjänster.

Gå till [Meddelande om öppenhet vid AI-konversationer](#) för att lära dig mer om hur AI-konversationer omfattas av Anthologys program för tillförlitlig AI.

Skapa en AI-konversation

Gå till rullgardinsmenyn **Skapa** genom att klicka på plustecknet var som helst på sidan Kursinnehåll:

The screenshot shows a web interface for a course titled "Byggnadsvård och arkitektur". At the top, there is a header with the course name and a "Kursinställningar" (Course Settings) icon. Below the header is a navigation bar with links: "Innehåll", "Kalender", "Anslag", "Diskussioner", "Kursadministration och resultat", "Meddelanden", "Analys", and "Grupper". A "Studentvy" (Student View) icon is also present. The main content area features a large image of a historic building. Below the image, the "Kursinnehåll" (Course Content) section is visible. A dropdown menu is open, showing options: "Skapa", "Generera moduler automatiskt", "Kopiera kursinnehåll", "Ladda upp", "Externa verktyg", and "Innehållssamling". The "Skapa" option is highlighted. To the right of the dropdown, the text "ningsmodul 2024-10-03" and "ör kursdeltagarna" is visible. On the far right, a sidebar shows "Kursens lärare" (Course Teachers) with a profile for "Christer Lässman" and a "Visa fler" (Show more) link. Below that, the "Detaljer och åtgärder" (Details and Actions) section includes a "Deltagarlista" (Participant List) link.

Bläddra igenom objekttypsalternativen tills du kommer till **AI-konversation** under **Deltagande och engagemang**:

 Skapa objekt

Kursinnehållsobjekt

Bedömning

Deltagande och engagemang

 Diskussion

 Loggbok

 AI-konversation

Anpassa en AI-konversation

Välj konversationstyp. Du kan välja mellan **sokratiskt ifrågasättande** eller **rollspel**:

Byggnadsvård och arkitektur

Ny AI-konversation 2024-11-11

Innehåll och inställningarInlämningar (0)Deltagaraktivitet

AI-konversationsinnehåll

AI-konversation

☐ Extrapoäng0 poäng

STEG 1 AV 3: Typ av konversation

Välj vilken typ av konversation eleverna ska ha.



Sokratiskt ifrågasättande
Uppmuntra eleverna att tänka kritiskt genom
fortlöpande ifrågasättande.



Rollspel
Låt eleverna spela upp ett scenario med AI-personan.

☐ STEG 2 AV 3: Elevinstruktioner

☐ STEG 3 AV 3: AI-persona

Nästa

AvbrytSpara

AI konversation - Sokratiskt ifrågasättande

För **sokratiskt ifrågasättande** ska du ange ett samtalsämne i innehållsfältet. Se till att ditt ämne är öppet och inte har ett rätt eller fel svar. Klicka på **Nästa** för att gå vidare till nästa steg:

Byggnadsvård och arkitektur

Ny AI-konversation 2024-11-11

Innehåll och inställningarInlämningar (0)Deltagaraktivitet

AI-konversationsinnehåll

AI-konversation

☐ Extrapoäng0 poäng

✓ STEG 1 AV 3: Sokratiskt ifrågasättande

● STEG 2 AV 3: Elevinstruktioner

Vad är nyckelfrågan eller ämnet för konversationen?
Denna fråga kommer att visas för eleven och hjälper till att styra AI-personan.

T · | ··· | ¶ · | ↶ ↷ ╕ ·

Ange ett samtalsämne som formulerats som en fråga.

📘 Saker att inkludera

- Sträva efter att skriva en tydlig öppen fråga, utan objektiva rätt eller fel svar
- Överväg tankeväckande frågor som syftar till djupare reflektion

[Visa exempel](#)

☐ STEG 3 AV 3: AI-persona

Nästa

AvbrytSpara

30

AI konversation - Rollspel

För **Rollspel** ska du ange ett scenario, roller för deltagaren och personan samt målet för scenariot. Klicka på **Nästa** för att gå vidare till nästa steg:

Byggnadsvård och arkitektur

X

Ny AI-konversation 2024-11-11

In

Innehåll och inställningar

Inlämningar (0)

Deltagaraktivitet

AI-konversationsinnehåll

AI-konversation

☐ Extrapoäng

0 poäng

✓ STEG 1 AV 3: Rollspel

▼

● STEG 2 AV 3: Elevinstruktioner

▲

Ange scenen och definiera elevens roll.
Detta scenario kommer att visas för eleven för att ange sammanhanget.

T · ... ¶ · ↶ ↷ ⊕ ·

Beskriv scenariot, elevens roll och vad denne försöker uppnå.

④ saker att inkludera

- Scenariot
- Elevens roll i scenariot
- AI-personans roll
- Vad de försöker uppnå i scenariot

[Visa exempel](#)

☐ STEG 3 AV 3: AI-persona

Nästa

Avbryt

Spara

Välj nu en persona för AI-konversationen. Du kan tillhandahålla din egen bild, använda Unsplash eller generera en bild för personens avatar. Ange ett namn för personen och beskriv kortfattat personens yrke, personlighet eller humör. Du kan också justera komplexiteten i personans svar:

Byggnadsvård och arkitektur

×

Rollspel om byggnadsvård 2024-11-11

Innehåll och inställningarInlämningar (1)Deltagaraktivitet

AI-konversationsinnehåll

AI-konversation

☐ Ge full poäng till alla☐ Extrapoäng0 poäng

✓ STEG 1 AV 3: Rollspel

✓ STEG 2 AV 3: Värna om byggnadsvård, vad bör du tänka på?

● STEG 3 AV 3: AI-persona

Vem ska AI:n vara?
Detta gör att du kan definiera vem AI-personan är, inklusive i vilken stil denne svarar på eleven.



Redigera bild

* Namn

Erika byggnadsantikvarie

* Personlighetsdrag

Stödjande, värna om historien, bevara

Beskriv kortfattat personans yrke, personlighet eller humör

Svarens komplexitet

LågHög

Tips:

En AI-persona kan vara en historisk person, expert, fiktiv karaktär eller någon annan.

Avbryt

Spara

Klicka på **Spara** när du är färdig.

32

Du kan förhandsgranska AI-konversationen som en deltagare och interagera med AI-personan genom att välja **Förhandsgranska chatt**.

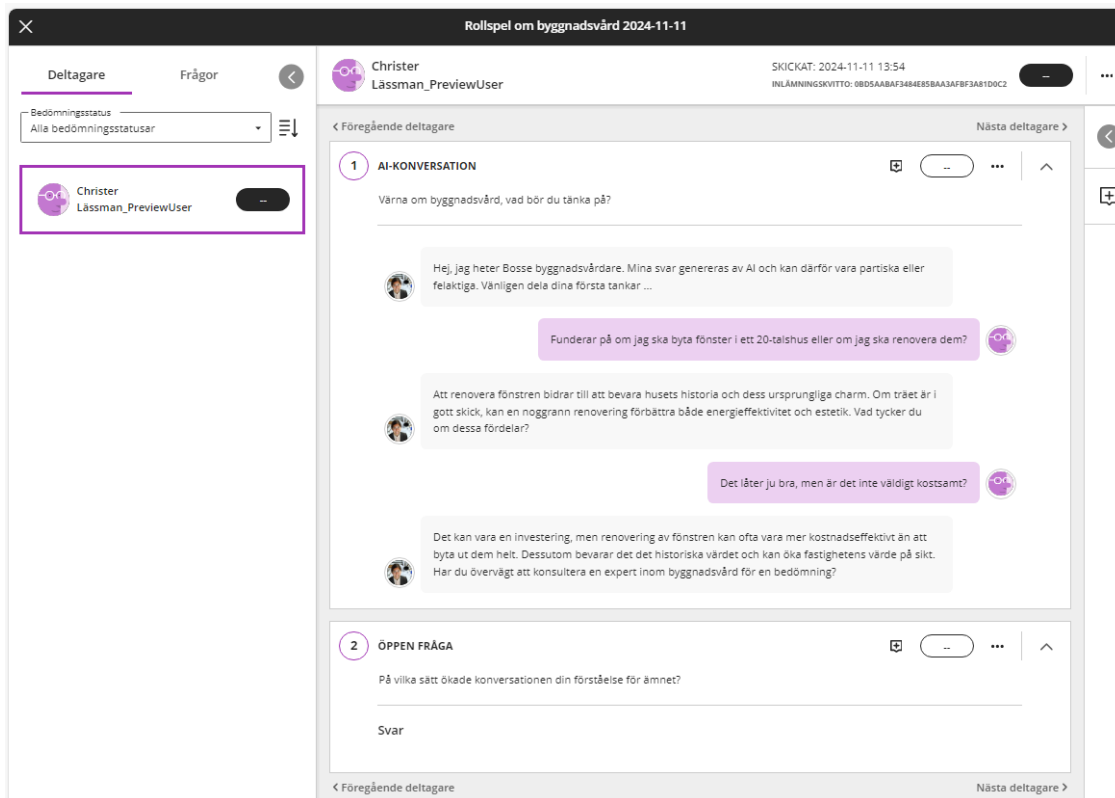
Du bör alltid förhandsgranska en AI-konversation innan du gör aktiviteten tillgänglig för deltagarna. AI-verktyg kan hallucinera och introducera partiskhet. Det är viktigt att se till att dina instruktioner är tydliga och att AI-personan svarar på ett förväntat och lämpligt sätt:

The screenshot shows a web application interface for a role-play activity. At the top, there's a header with a close button and the title "Rollspel om byggnadsvård 2024-11-11". Below the header, there's a navigation bar with tabs: "Innehåll och inställningar", "Inlämningar (1)", and "Deltagaraktivitet". The main content area is titled "AI-konversationsinnehåll". It shows a conversation with an AI persona named "Erika byggnadsantikvarie". The conversation starts with a prompt: "Värna om byggnadsvård, vad bör du tänka på?". Erika responds with advice on window renovation, mentioning historical value and energy efficiency. The user then asks: "Jag kan hålla med dig, men är det inte väldigt dyrt?". The interface includes a text input field at the bottom and a "Skicka" button.

Du kan redigera reflektionsfrågan för att vägleda deltagarna i hur de bäst reflekterar över aktiviteten.

Granska deltagarinteraktioner

Vid inlämning kan du granska transkriptionen av AI-konversationen och dina deltagares reflektioner. AI-konversationen är en formativ utvärdering som standard, men du är inte begränsad till det här alternativet:



Du har möjlighet att granska den allmänna deltagaraktiviteten för utvärderingen genom att välja fliken Deltagaraktivitet. [Gå till ämnet "Information om deltagaraktivitet för utvärderingar" för mer information om den här funktionen.](#)

AI designassistent: Auto-generering av AI konversationer

AI designassistent kan nu automatiskt generera AI-konversationer. AI-konversationer är samtal mellan studenter och en AI-persona.

- **Sokratisk ifrågasättande:** Samtal som uppmuntrar studenter att tänka kritiskt genom kontinuerlig frågeställning.
- **Rollspel:** Samtal som låter studenter spela ut scenarier med AI-personan, vilket förbättrar deras lärandeupplevelse.

Att skapa personas och ämnen för en AI-konversation kan ta mycket tid. För att effektivisera denna process kan AI Design Assistant generera tre förslag åt gången. Du kan välja vad AI Design Assistant genererar. Du kan välja att generera:

- AI-konversationstitel
- AI-persona
- Reflektionsfråga

Dessa förslag ger inspiration för en AI-konversation. Instruktorer kan förfina AI designassistentens förslag på flera sätt:

- Ge ytterligare kontext
- Justera frågans komplexitet
- Välja kontext från kursen
- Manuellt revidera frågan

Den tid som sparas genom att automatiskt generera AI-konversationer gör att instruktörer kan fokusera mer på att integrera AI-konversationer i sina kurser.

Funktionen för automatisk generering är nu tillgänglig i AI-konversationer.

Kurs om arkitektur och byggnadsvård i Sverige

Ny AI-konversation 2025-04-15

Skapa konversation automatiskt

Döljs för kursdeltagarna

Innehåll och inställningar

Inlämningar (0)

AI-konversationsinnehåll

AI-konversation

Extrapoäng 0 poäng

STEG 1 AV 3: Typ av konversation

Välj vilken typ av konversation deltagarna ska ha.

Sokratiskt ifrågasättande

Uppmuntra deltagarna att tänka kritiskt genom fortlöpande ifrågasättande.

Rollspel

Låt deltagarna spela upp ett scenario med AI-personan.

STEG 2 AV 3: Deltagarinstruktioner

Nästa

STEG 3 AV 3: AI-persona

Avbryt

Spara

Reflektionsfråga

1 poäng

På vilka sätt ökade konversationen din förståelse för ämnet?

Deltagarna kan använda redigeraren för att svara

AI-konversationsinställningar

Förfallodag

Imorgon

ons 16 apr. 2025 23:59 (CEST)

Formativ utvärdering

Formativa verktyg

Resultatkategori

Uppgift

Bedömning

Poäng | 1 maxpoäng

Publicera resultat manuellt när utvärderingen har bedömts.

Andra inställningar för publicering av resultat.

Antal tillåtna försök

1 försök

Det finns flera sätt att anpassa AI-konversationer:

Kurs om arkitektur och byggnadsvård i Sverige

Skapa konversation automatiskt

Definiera konversationen

Beskrivning

Ange en beskrivning eller en uppsättning nyckelord ...

Välj kursobjekt

De valda kursobjekten används för att förbättra förslagen.

Konversationstyp

Inspirera mig

Skapa konversationstitel

Skapa AI-persona

Skapa reflektionsfråga

Komplexitet

Låg

Hög

Avancerade alternativ

Generera

ⓘ Detta är automatiskt genererat innehåll och måste kontrolleras med avseende på korrekthet och partiskhet

En utmaning med ett kulturarv

Konversationstyp

Rollspel

Scenario för konversation

Du jobbar som byggnadsvårdare och får ett samtal från en lokal fastighetsägare som vill renovera sin historiska byggnad. Han är osäker på hur man bevarar byggnadens ursprungliga karaktär och samtidigt gör den användbar för moderna behov. Din uppgift är att ge honom vägledning om hur han kan balansera dessa krav.

Reflektionsfråga

Vilka faktorer måste man överväga för att bevara ett kulturarv vid renovering?

AI-persona

Erik Lindström

Personlighetsdrag

Erik är en passionerad fastighetsägare som värnar om kulturarv. Han har en djup kärlek till historia och vill säkerställa att hans byggnad bevaras på rätt sätt. Han förväntar sig tydlig hjälp och råd för att inte förlora byggnadens karaktär i sin renovering.

Vad definierar hållbar arkitektur?

Konversationstyp

Sokratiskt ifrågasättande

Scenario för konversation

Du är student inom arkitektur och diskuterar med en professor om vad hållbar arkitektur egentligen innebär. Du vill få en djupare förståelse och svar på dina frågor.

Reflektionsfråga

Hur kan vi definiera hållbarhet inom ramen för arkitektur och byggande?

AI-persona

Professor Anna Karlsson

Personlighetsdrag

Professor Anna Karlsson är en expert inom hållbarhet och arkitektur med många års erfarenhet. Hon brinner för att utbilda framtida arkitekter och vill att de ska tänka kritiskt på hållbarhetsfrågor i sin framtida karriär.